

Keywords: Il videogioco. Mercato, giochi e giocatori libro pdf download, Il videogioco. Mercato, giochi e giocatori scaricare gratis, Il videogioco. Mercato, giochi e giocatori epub italiano, Il videogioco. Mercato, giochi e giocatori torrent, Il videogioco. Mercato, giochi e giocatori leggere online gratis PDF

Il videogioco. Mercato, giochi e giocatori PDF

Marco Accordi Rickards



Questo è solo un estratto dal libro di Il videogioco. Mercato, giochi e giocatori. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



DOWNLOAD PDF

Autore: Marco Accordi Rickards
ISBN-10: 9788861842373
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 4352 KB

DESCRIZIONE

Il videogioco è da tempo un medium emergente per la sua diffusione (circa 130 milioni di giocatori), per l'eterogeneità dei gruppi che ne fanno uso, per il suo crescente fatturato, per la varietà e la complessità dei suoi testi/opere, per la sua continua contaminazione di testi e generi, per il suo ruolo nella cultura global. Queste componenti hanno allineato il videogioco alla tecnologia della comunicazione dagli anni Settanta del Novecento, hanno aperto prospettive alla ricerca sulla simulazione e consentono nuove ipotesi sui sempre più labili margini del rapporto tra lavoro e tempo libero. Il libro rileva molti aspetti dei videogiochi e della loro critica, descrive le fasi della loro crescita, segnala casi di successi e flop di aziende e giochi, indica la loro struttura di opera che tende a utilizzare in misura crescente figure, intrecci, sceneggiature, panorami di tutti gli altri media. Il videogioco è, con il cellulare, la frontiera più avanzata della comunicazione e segnala i limiti continuamente spostati in avanti del mutamento che interessa tutte le comunità del pianeta che trasformano le loro tradizioni, modificano i loro costumi, alterano le loro modalità di apprendimento e i loro processi di formazione. Introduzione di Michele Rak

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

Archivio Penale Rivista Quadrimestrale Di Diritto Procedura E Legislazione Penale Speciale Europea E Comparata 2015 PDF Download

Il gioco online sta vivendo in Italia una crescita costante e progressiva, che ha portato il settore nel 2016 a un incremento del 25% rispetto all'anno ...

Il videogioco. Mercato, giochi e giocatori è un libro di Marco Accordi Rickards , Francesca Vannucchi pubblicato da Mondadori Università nella collana Azimut ...

IL VIDEOGIOCO. MERCATO, GIOCHI E GIOCATORI

[Leggi di più ...](#)